e.lhombre.dk

Vejledning

Følgende er en vejledning i, hvordan du spiller e-l'hombre, som er 3- eller 4-mands l'hombre, der spilles på hjemmesiden e.lhombre.dk på en internet-forbundet computer, der er udstyret med et såkaldt web-kamera. For at komme i gang med at spille, skal du bruge:

1) En **computer** med et **webkamera**.

De allerfleste bærbare computere har et indbygget webkamera. Hvis du har en stationær computer uden web-kamera, så kan du let købe sådan et og slutte det til den stationære computer med et usbstik. Du SKAL have et webkamera, da du skal kunne snakke med de andre spillere og se dem, mens i spiller. Du vil teknisk set kunne klare dig med en mikrofon.

Og du kan teknisk set godt bruge en tablet, som f.eks en Ipad. Men det anbefaler jeg ikke, da der er ret mange begrænsninger i, hvad en tablet kan, som skal bruges af systemet. Så oplevelsen på en tablet bliver mangelfuld, og jeg vil ikke beskæftige mig tablets det i nedenstående. På et senere tidspunkt kan det være, at jeg kan finde tid til at programmere bedre tablet-support ind i systemet. På samme måde som med tablets, så kan du teknisk set godt spille med en mobil-telefon, men der bliver oplevelsen endnu ringere. Og det skyldes simpelthen, at en mobiltelefons skærm er alt for lille. Brug en computer.

2) Internetforbindelse på den ovennævnte computer.

Det er VIGTIGT, at din internetforbindelse er stabil. Mister du forbindelsen, går der kuk i tingene. Der er ikke noget, der går i stykker, men du får en dårlig oplevelse. Så sæt dig ved computeren et sted, hvor din trådløse wifi-forbindelse er så god som muligt. Allerbedst er det, hvis du kan bruge et netværkskabel, som du typisk vil trække fra din "router" til din computer. Det er ikke bare bedre med et kabel, det er MEGET bedre. Men ikke en betingelse. En god wifi-forbindelse er helt tilstrækkelig. Brug et kabel, hvis du kan.

Begge de to ovennævnte ting kan du få hjælp til af mig eller en ven/bekendt, som måske har mere computerforstand end dig. Men det er VIGTIGT at forstå, at systemet er let at bruge, når du først er kommet i gang. Og i de fleste tilfælde, vil du ikke støde på problemer. Alle kan lære det.

Hvis du har mulighed for det, så skal du bruge internet-browseren Chrome fra Google. Systemet virker fint med andre browsere som f.eks Firefox og Safari. Men video-delen virker lidt bedre, når du bruger Chrome.

Du kan teste om dit web-kamera virker i din browser på adressen: <u>https://webcamtests.com/</u> Virker det ikke i Chrome, så fortvivl ikke, men prøv f.eks Firefox. Jeg laver en side med forskellige hacks til at få web-kameraer til at virke på et senere tidspunkt.

Du kan også teste, om din browser kan køre websockets her: <u>https://websocketstest.com/</u> Det kan stort set alle browsere i dag. Sørg for at have den nyeste udgave af din browser.

Når computeren er startet og er forbundet til internettet, så starter du browserprogrammet og går til følgende adresse ved at skrive den i browserens adresselinie:

e.lhombre.dk

Derefter kommer du (forhåbentlig) til en side, der ser nogenlunde sådan ud:

Image: String of the string				
Bord	Nord	Syd	Øst	Vest
Bord 1	Hans Otto	Gunhild		
Bord 2				
Bord 3				
Bord 4				
Bord 5				
Bord 6				
Bord 7				
Bord 8				
Bord 9				

Læs instruktionen under velkomstbeskeden.

Som du kan se, er der en tabel/gitter med forskellige bord, "Bord 1", "Bord 2" osv. og placeringer som "Nord", "Syd", "Øst" og Vest". Der står her allerede to navne i gitteret, Hans Otto, som sidder ved Bord 1 på pladsen Nord og Gunhild, som sidder ved samme bord på pladsen Syd. Nu vil Poul gerne spille l'hombre med de to. Derfor skriver han først sit navn i det hvide felt, ved den øverste pil, og derefter **klikker** han med sin mus, **i et tomt felt ud for det samme bord.** I dette tilfælde vælger han placeringen Vest, ved pil nr. 2.

Dernæst kommer du til en ny side:



Læg mærke til, at der spørges om lov til at benytte din mikrofon/kamera. Sig tillad/allow til det. Her kan du se selv spillebordet, som er filt-grønt og fylder det meste af skærmen. Desuden er der nogle video-billeder til højre på skærmen. De er fjernet af hensyn til privatlivets fred. I dette tilfælde er det spilleren **Pouls** skærmbillede, vi ser. Hans navn står NEDERST på det grønne spillebord som Poul(Vest). Dit navn vil ALTID stå nederst på spillebordet, uanset om du spiller Nord, Syd, Øst eller Vest. De andre spilleres navne står til venstre, højre og i toppen af det grønne spillebord. Pouls videobillede er IKKE synligt til højre på skærmen, da han ikke behøver at se sig selv. Men de tre andre spilleres billeder er synlige. Læg mærke til, at deres spillernavne også står ved deres videobillede. Arne, som er kommet til i mellemtiden, kan heller ikke se sig selv, men han kan se Gunhild, Hans Otto og Poul osv.

Udover disse ting er der nogle spillekort(40 stk!) midt på bordet og nogle KNAPPER, som er supervigtige. Den måske vigtigste knap er grøn med to mørkegrønne pile på, som ligesom drejer rundt. På billedet herover er der en orange pil, der peger på den knap. Hvis en spiller klikker på denne knap, bliver der blandet og delt kort ud til spillerne. Det ser sådan ud (uden videobilleder):



Poul kan nu se sine egne 9 kort. Han kan ikke se Hans Otto's og Arnes kort. Gunhild sidder over og har ingen kort. Der er en lille gul cirkel ved Hans Otto's navn til venstre. Den betyder, at det er ham, der er kortgiver, så det er faktisk Poul, der skal melde først og senere spille ud. Talonen er placeret midt på bordet. Vil man tournere, siger man "Tourne" til de andre og klikker på det øverste kort i talonen.

Der er ikke nogen knapper til at melde med. Det gør man selvfølgelig ved at snakke med hinanden, som vi er vant til ved et almindeligt l'hombre-bord.

Lad os sige at Poul får et hjerter-spil, som han skal købe til. Han trykker nu på købeknappen, som måske er den næst-vigtigste knap(orange pil igen). Den er til venstre for hans kort, er grå, og har to grønne ind-ud pile på sig.

Han klikker på den, hvorefter den bliver grøn(aktiv). Nu kan han klikke på de kort, han gerne vil sælge. Når han gør det, "hæver" de sig lidt, så man kan se, de er valgt:

Han vil sælge 4 kort og vælger dem ved at klikke på dem, så de "hæver" sig. Derefter klikker han på købe-knappen, som i mellemtiden er blevt grøn, igen, og han får nu 4 nye kort.

Sådan foregår købet. Talonen er nu blevet mindre, og det er de andre spilleres tur til at købe. Når de har gjort det, så kan spillet gå i gang.

Men inden kan Poul "sætte" sine kort i orden, hvis han vil. Det gør han ved at klikke på et kort, OG HOLDE MUSEKNAPPEN NEDE, og så trække det hen ovenpå et af sine andre kort. Så bytter de plads.

Nu kan Poul spille ud. Han spiller hjerter 7 ved at klikke på kortet. Talonen forsvinder, hvis den ikke var "tom" allerede. Og hans kort bliver placeret ude på bordet, så alle kan se det. De andre spillere gør ligeså.

Det blev Arnes stik. Nu klikker alle spillere på det kort, de lige spillede ud for at "tage det hjem". Kortet bliver nu mindre og placeres foran spilleren med bagsiden opad som et "stikkort". Den spiller, der fik stikket, kan nu klikke på dette kort for at vende det "op/ned" for at markere, at det var hans/hendes stik. For turneringsspillere er dette velkendt. Ikke turneringsspillere må vænne sig til den konvention. Sådan fortsættes, til spillet er slut.

Efter sidste stik beder Poul Arne om at vise det sidste kort, han spillede.

Det gør Arne ved at trykke på knappen ovenover købeknappen. Den bruges til at vise et udvalgte kort til modspillerne, hvis de har krav på det som her. Eller hvis man melder tourne respekt f.eks.

Spillet er overstået. Og en af spillerne kan trykke på "blandeknappen" igen. Her følger en kort gennemgang af knapperne, også nogen vi ikke har haft fat på endnu.

> Blandeknap eller nyt spil. To versioner. Man trykker på den "grønne" udgave, og der bliver blandet. Den "grå" udgave betyder, at det ikke er din tur til at give kort.
> Købeknap. To versioner. Når den er grøn kan man udvælge de kort, man vil sælge. Derefter klikker man og sælger ,og den bliver grå igen.
> Udvælg kort, som modstanderne kan se. To versioner. Når den er grøn, viser man de kort, man klikker på, til modstanderne. Når man klikker på den igen, slås den fra, og kortene skjules.

Vis kort. To versioner. Viser alle dine 9 kort til de andre spillere. Bruges f.eks til nolo ouvert eller når man spiller med åbne kort af forskellige grunde. Når den er grøn kan de andre se ens kort. Når den er grå, kan de ikke.

Kig med. To versioner. Hvis der spilles 4-mands-lhombre, kan oversidderen se de andre spilleres kort, mens de spiller. Hvis han/hun tier stille og de andre spillere er med på ideen....

Vis talon. På et hvilket som helst tidspunkt, kan man vælge at se talonen, som den var INDEN købet. Det skal man selvfølgelig først gøre efter endt spil. En yndet beskæftigelse blandt l'hombrespillere, selvom det er tvivlsomt, hvad man kan lære af det.

Gå tilbage. Sætter kortene hos spillerne tilbage, som de var, EFTER købet.

Gå helt tilbage. Som kortene sad FØR købet.

Forlad spillebordet. Du vender tilbage til oversigten over bordene, hvorfra du kan forlade hele foretagendet.

Det er meget **VIGTIGT** at trykke på den, når du forlader bordet, da den "lægger røret på" dit videomøde. Hvis du ikke gør det, kan du stadig ses af de tilbageblevne spillere.

Kortgiver. Ikke en knap, man kan klikke på. Den flytter sig rundt på skærmen og er ved navnet på den spiller, der er kortgiver på et givent tidspunkt.

VIGTIGT: Når du kommer til selve spillebordet, er det en rigtig god ide at sætte sin internetbrowser i FULDSKÆRMSMODE. Så passer alle størrelser og placeringer af ting på bordet bedst. Det gør du ved at trykke på funtionstast F11 øverst på tastaturet. Virker det ikke, så klik på menuen i din browser, f.eks Chrome eller Firefox og kig efter noget med zoom. Der vil være en mulighed for fuldskærmsmode.

Det var jeg kunne overkomme lige nu. Men husk, at man lærer ting bedst ved at gøre dem.

God fornøjelse.

Hans Otto Lunde Hou, 25/8/2022